



# PROMOCIÓN DE CONTENIDOS AUDIVOSUALES DIGITALES EN EUSKERA PARA JÓVENES



## ¿POR QUÉ?

Se ha detectado la necesidad de crear contenidos en euskera en Internet dirigidos a jóvenes de entre 9 y 14 años.

Desgraciadamente, casi todos los referentes youtuber y gamer que consumen nuestros jóvenes no son euskaldunes.

## ¿QUIÉN?

Proyectos Estratégicos de la Diputación Foral de Gipuzkoa en colaboración con el Laboratorio 2deo de Tabakalera



## ¿PARA QUÉ?

Aumentar el uso de contenidos en euskera por parte de la juventud en su tiempo libre. Fomentar el consumo de contenidos en euskera en el ámbito digital y la producción de contenidos audiovisuales digitales en euskera.

## ¿CÓMO?

Desarrollar en el laboratorio 2deo un proyecto que promocióne los contenidos audiovisuales en euskera que los jóvenes consumirán en el ámbito digital.



